

TUTORIAL

SPLASH ENTRY EDITOR 2008

Con el objetivo de unificar, agilizar y profesionalizar el proceso de inscripciones a las competiciones, la Federación Aragonesa de Salvamento y Socorrismo incorpora a partir de ahora el uso obligatorio del programa **Splash Entry Editor 2008** para la gestión de todas las inscripciones que no se realicen a través del programa de inscripciones RFESS

Este cambio responde a la necesidad de evitar errores, mensajes incompletos y duplicidades que se producían al realizar las inscripciones por WhatsApp. A partir de este momento, **no se admitirán inscripciones enviadas por WhatsApp**, debiendo realizarse exclusivamente a través del software indicado.

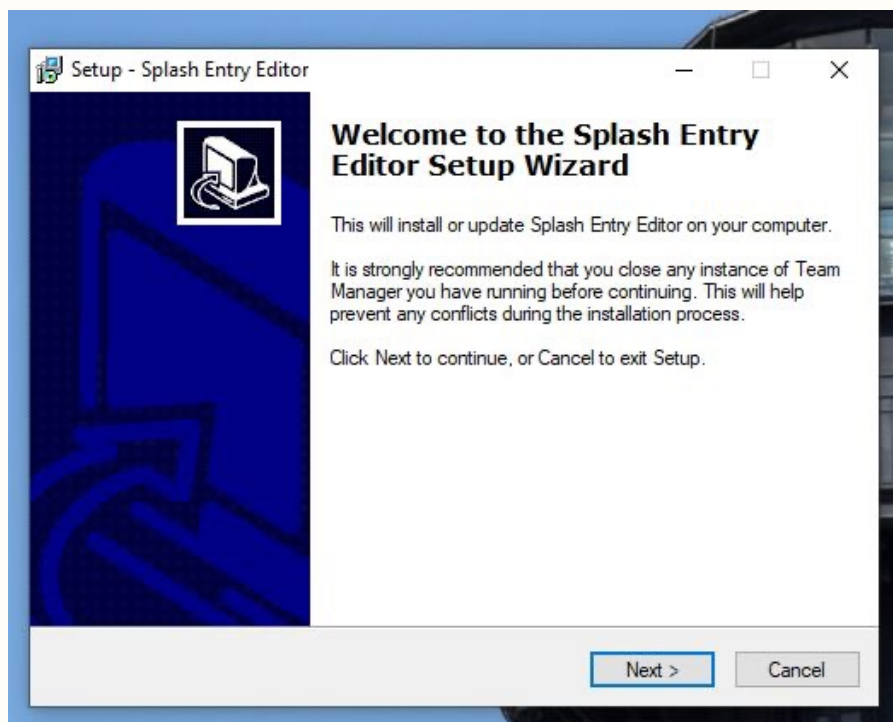
En este documento encontrarás un **tutorial claro y práctico** para que todos los clubes puedan elaborar y enviar sus inscripciones de forma correcta, ordenada y en el formato oficial requerido por la Federación.

El objetivo es que el proceso sea **más rápido, más preciso y más cómodo** tanto para los clubes como para la organización de las competiciones.

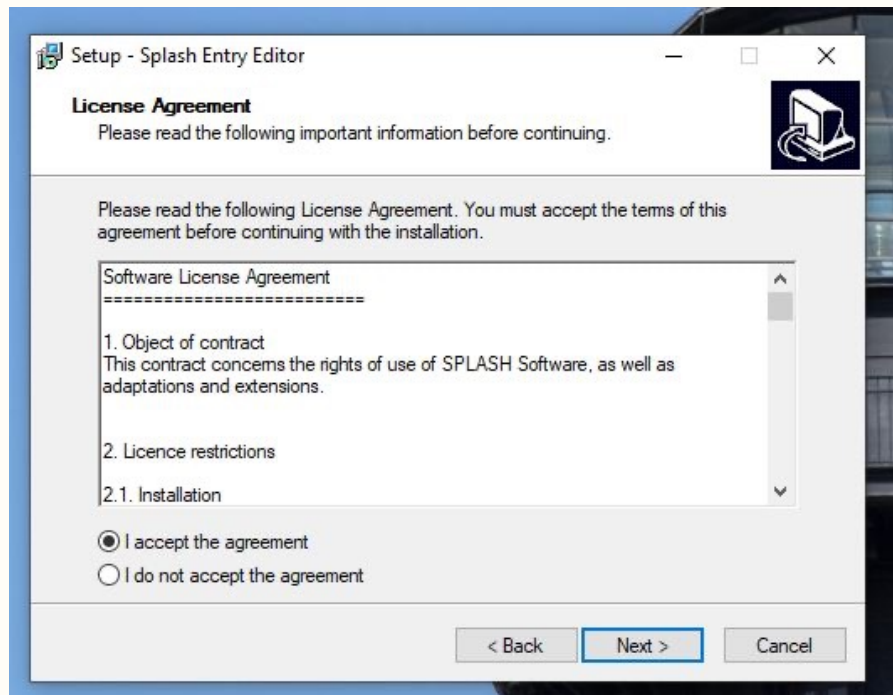
1. Descargar el programa.

Lo puedes hacer a través de este enlace: https://www.dropbox.com/scl/fi/899sfws6jen9t32v5vurm/1343_2009-01-12_install_editor.exe?rlkey=00c48jjo55apr8mtezf0fjp1n&st=lupsc7hi&dl=0

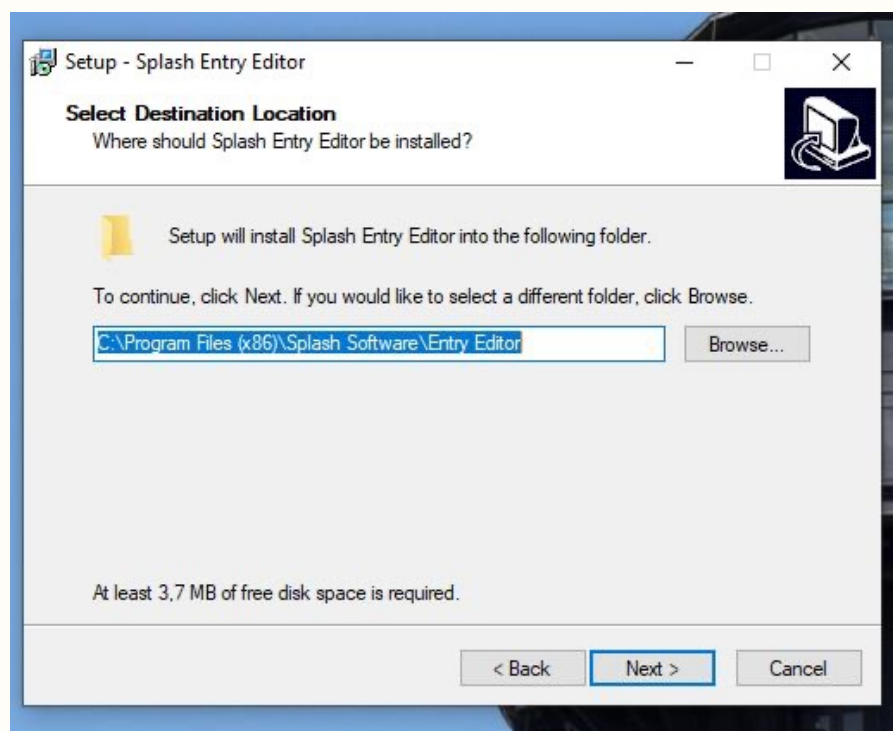
2. Instalación del programa



Al iniciar el instalador aparecerá esta pantalla, le daremos a “NEXT”

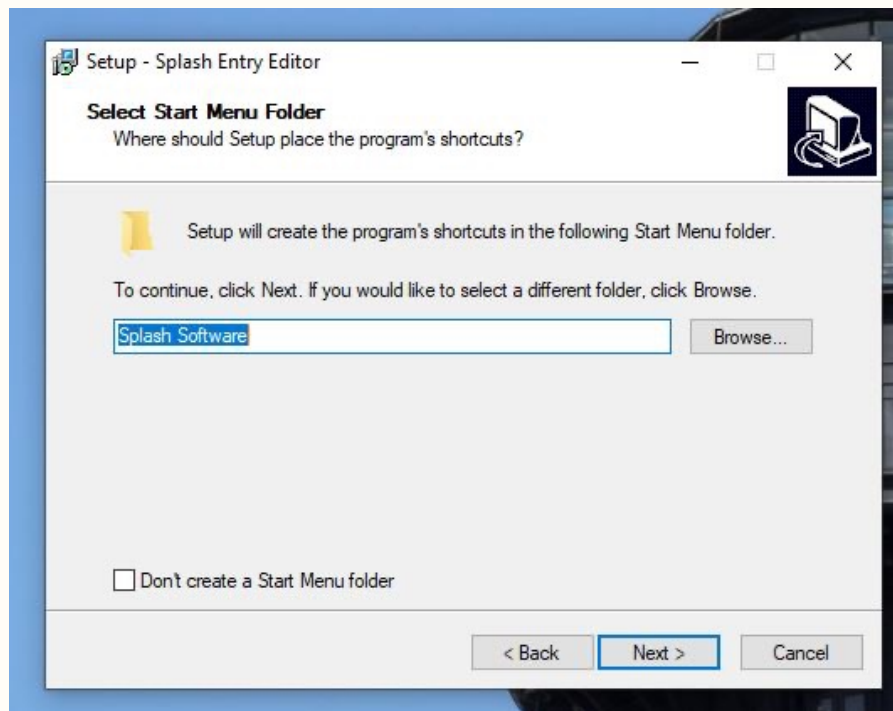


Aceptaremos los términos y condiciones

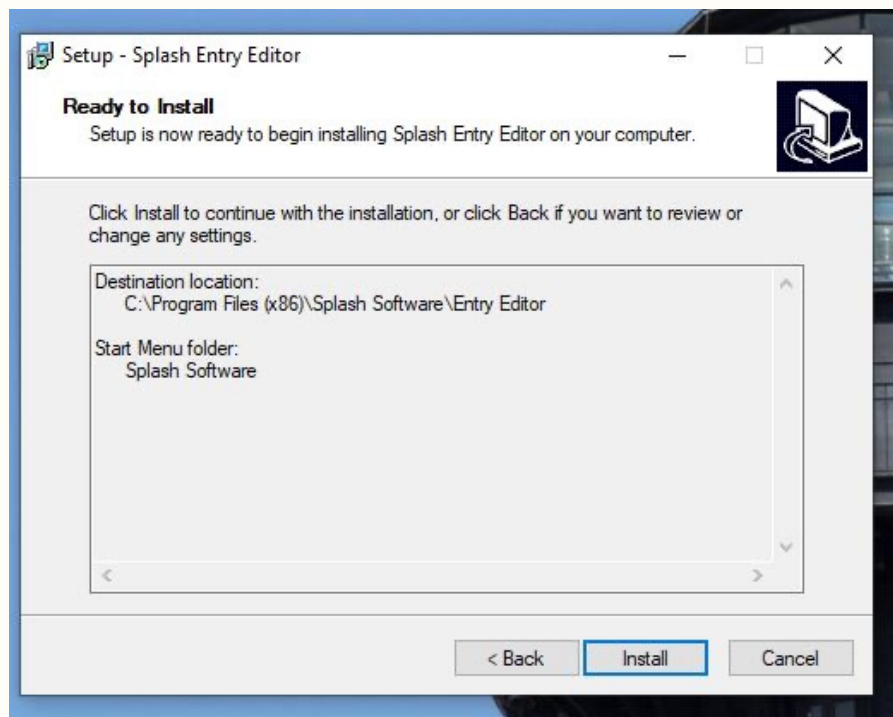


Buscaremos el lugar donde realizar la instalación. La recomendación es dejar la localización automática, donde el ordenador quiera que se instale. Pulsaremos "NEXT"

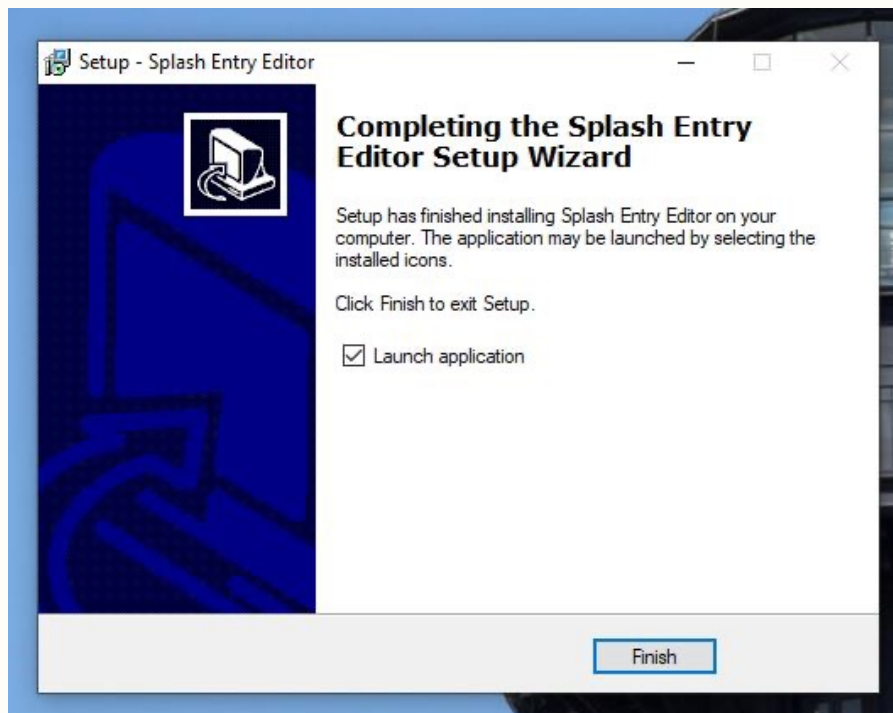
Volveremos a pulsar el botón “Next”



Pulsaremos el botón “Install”, haciendo que se inicie la instalación.

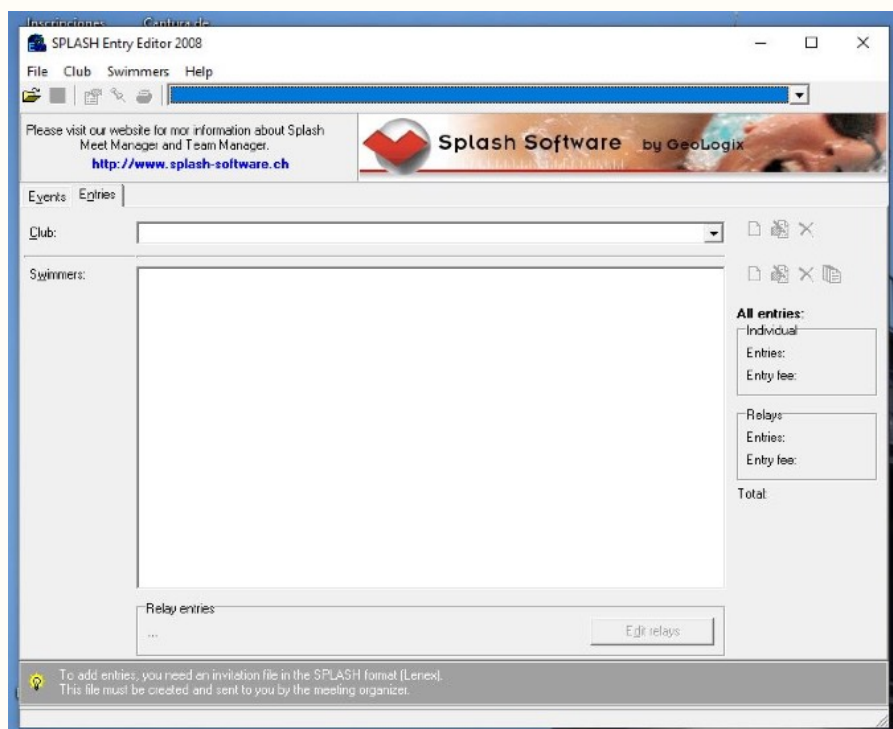


Al finalizar la instalación podemos iniciar el programa para comenzar a realizar nuestras inscripciones.



Este paso de instalación sólo tendrá que realizarse una vez.

Si al iniciar el programa muestra este aspecto, hemos realizado correctamente la instalación del programa.



3. ¿Cómo realizar una inscripción?

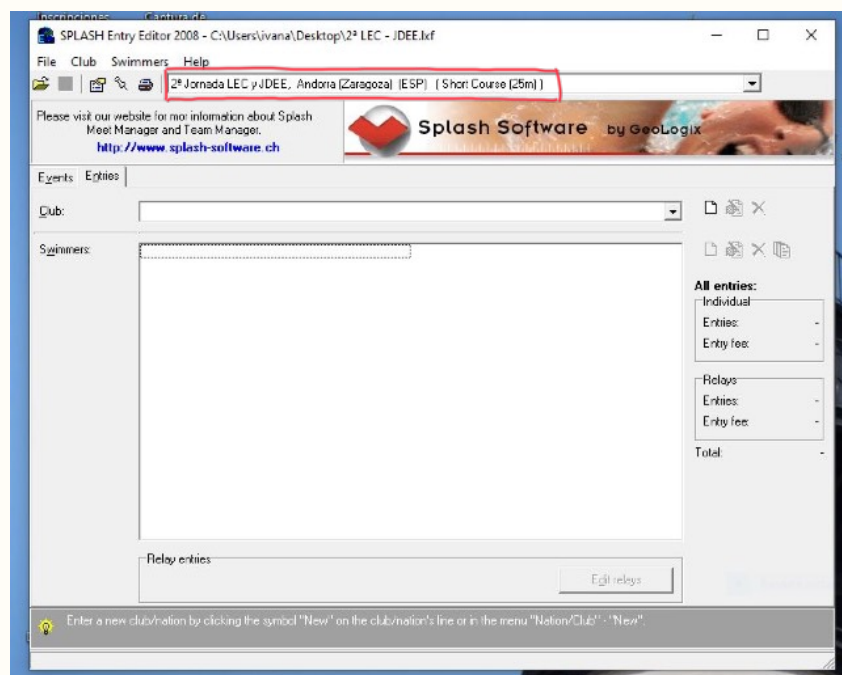
Para poder realizar una inscripción en cualquiera de las competiciones, tendréis que descargar la invitación a la competición. El acceso a esta invitación estará disponible en la convocatoria de la competición. En el ejemplo lo realizaremos con la 2ª LEC y JDEE de la temporada 25-26.



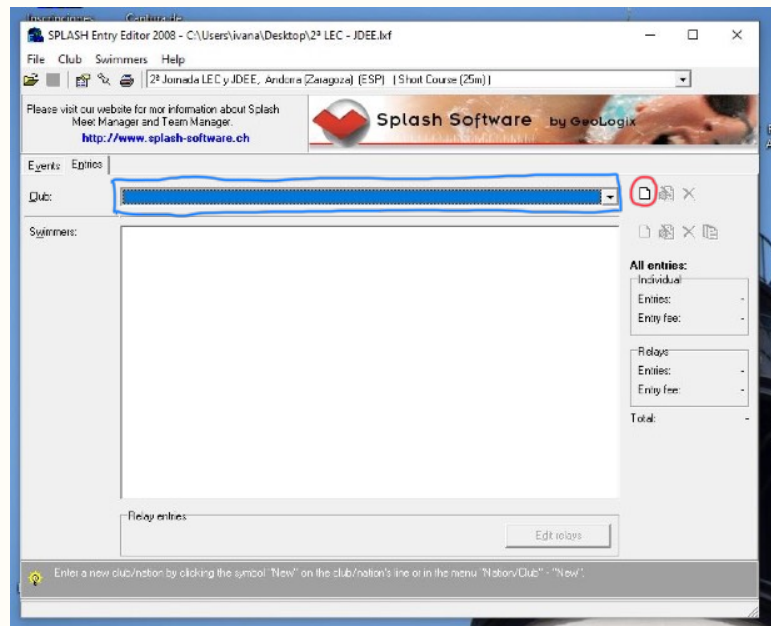
Una vez la tengamos descargada, aparecerá en vuestra carpeta de descargas o escritorio de la misma manera al icono que hay encima de este texto.

Haremos doble clic sobre ese icono.

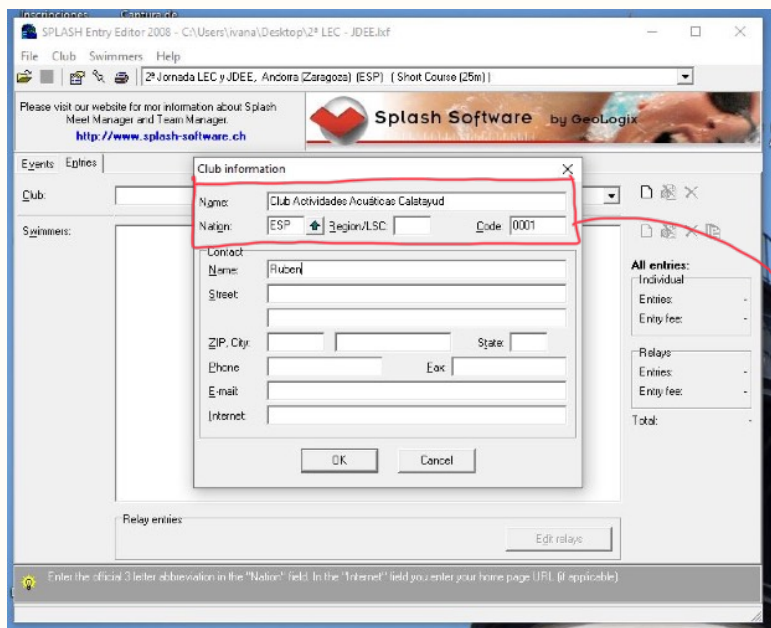
Si lo tenemos todo correcto, en la barra superior (marcada en rojo) aparecerá el nombre de la competición, la ciudad y el tipo de piscina.



Lo primero que debemos de hacer es crear el club. Como se puede comprobar en la imagen, no hay club creado (el azul vacío). Para poder crearlo debemos de clicar en la hoja en blanco de la derecha (marcada en rojo)



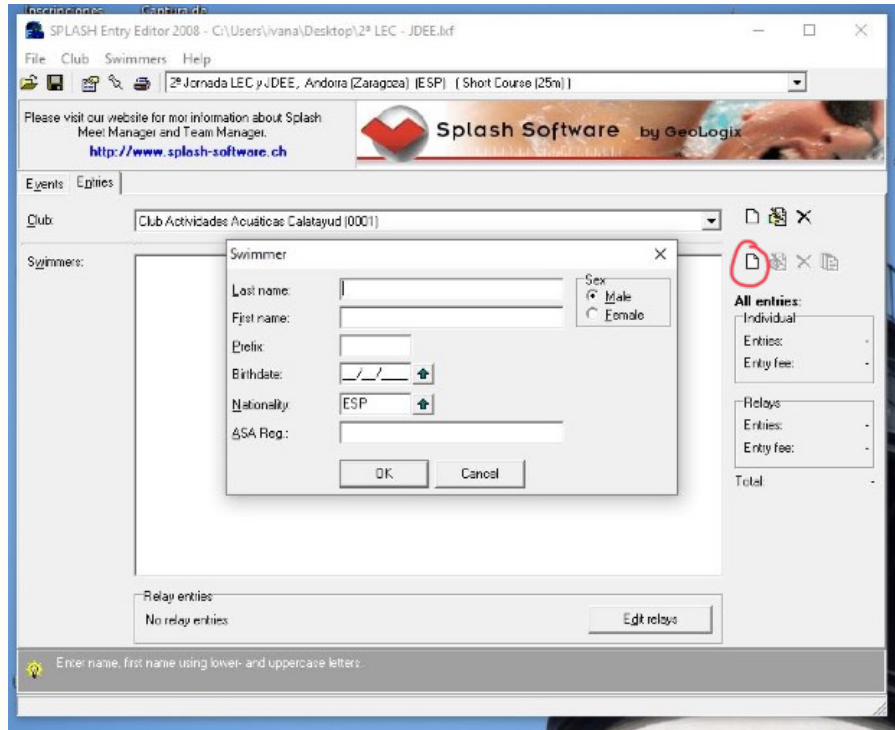
Es importante que el apartado “NAME” “NATION” y “CODE” se cumplimente como la tabla adjunta debajo. El nombre de contacto es indiferente el que pongáis, ya que no es importante pero es necesario ponerlo para que nos deje seguir.



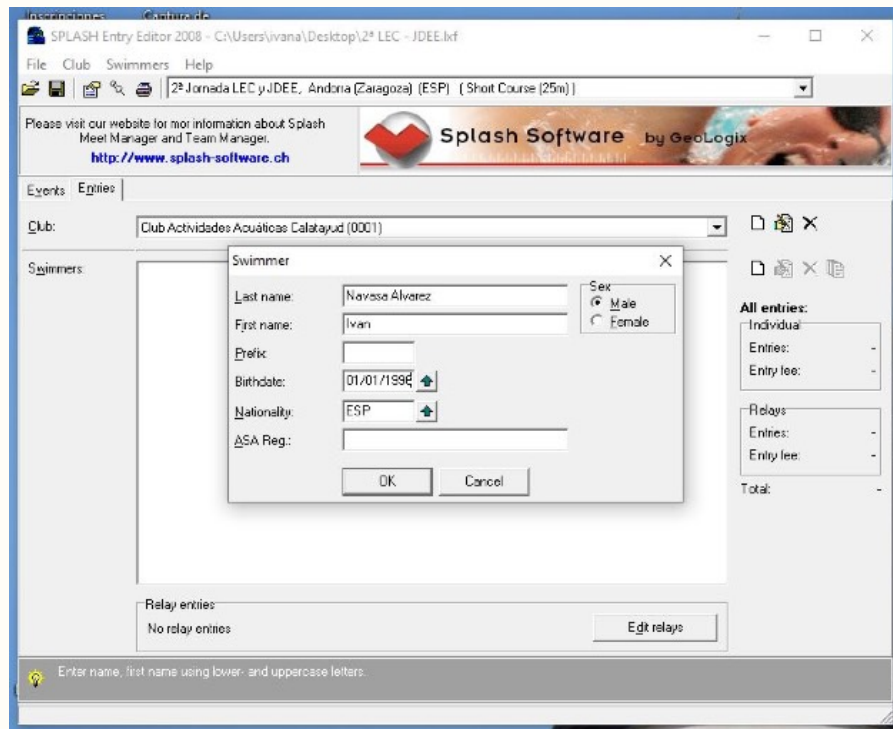
Name	Nation	Code
Club Actividades Acuáticas Calatayud	ESP	0001
Club Deportivo Sacualud	ESP	0002
Club Natación Bajo Aragón	ESP	0003
Club Natación y Salvamento Caspe	ESP	0004
Club Polideportivo Andorra	ESP	0005
Club Stadium Venecia	ESP	0006

Una vez lo tengamos, pulsamos OK.

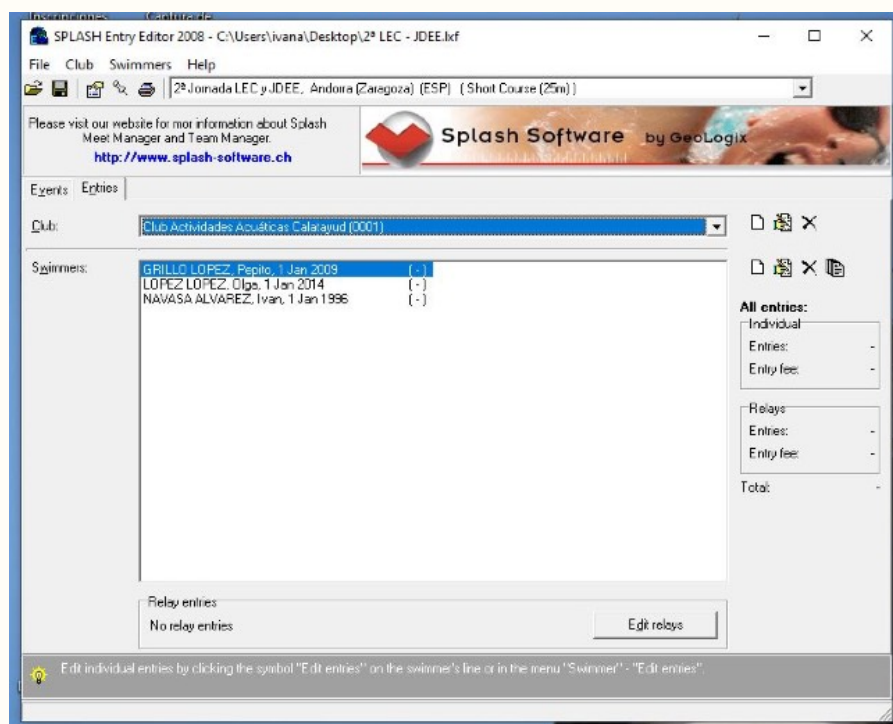
Una vez tengamos el club creado (en azul), tenemos que crear a los socorristas que queremos añadir. Le tendremos que dar a la segunda hoja en blanco (rojo) y debemos de completa Last Name (Apellido), First Name (Nombre), Sex (Male o Female), BirthDate (podeis poner 01/01/2014, si no sabes el día ni mes, pero si el año. Es importante poner bien el año ya que no dejará inscribirse a las pruebas que le corresponde) Nationality (ESP) y le damos a OK.



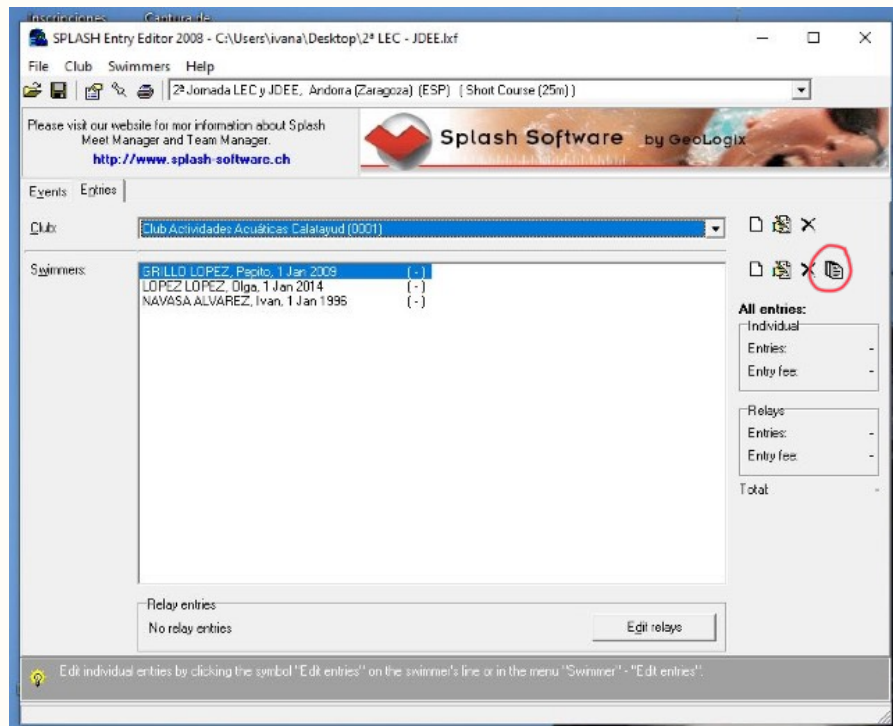
Ejemplo de como debería de quedar.



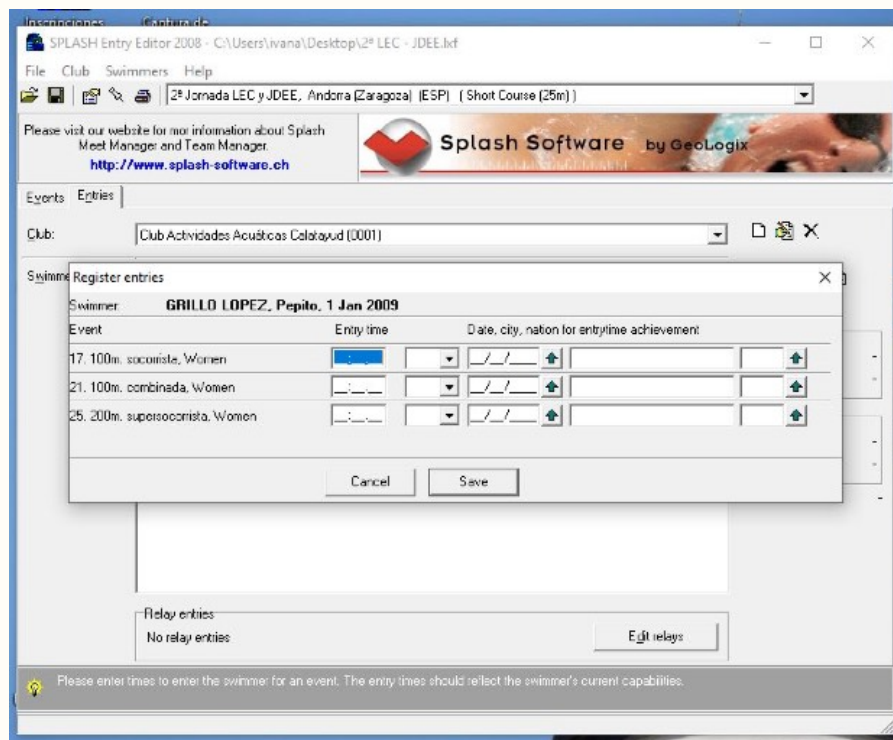
Debemos añadir todos los socorristas que queramos añadir y debería quedar de esta manera.



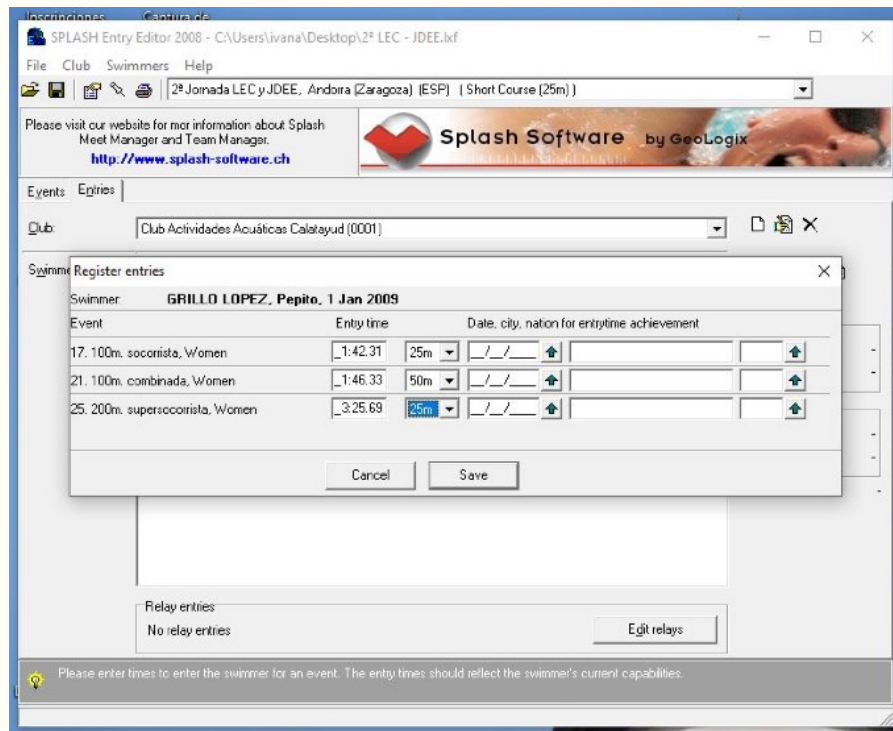
Una vez tengamos todos metidos, seleccionamos el que queremos para indicarle que pruebas va a nadar. Para ello lo seleccionamos y pulsamos el botón señalador en rojo.



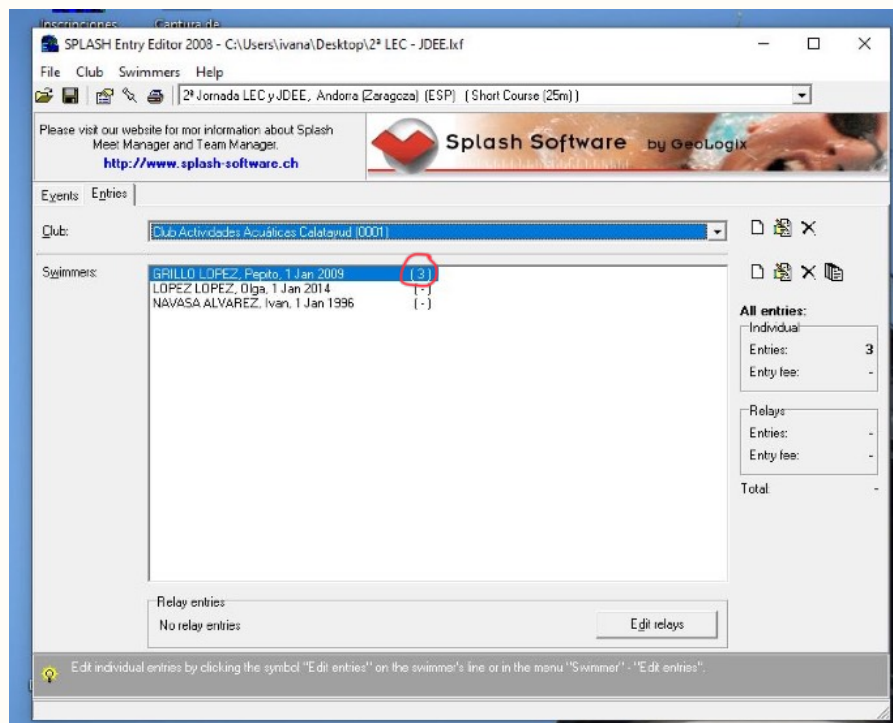
Si hemos colocado bien el año de nacimiento de nuestro deportista, solo deberían de aparecer las pruebas en las que puede ser inscrito.



Una vez tenemos los datos rellenados con los tiempos (siempre que esté acreditados en otras competiciones) y el tipo de piscina, debemos darle a SAVE. En el caso de que no tenga tiempo acreditado, deberemos de rellenar el tiempo con 59:59.59. Si no se quiere inscribir en alguna prueba, se deja en blanco.



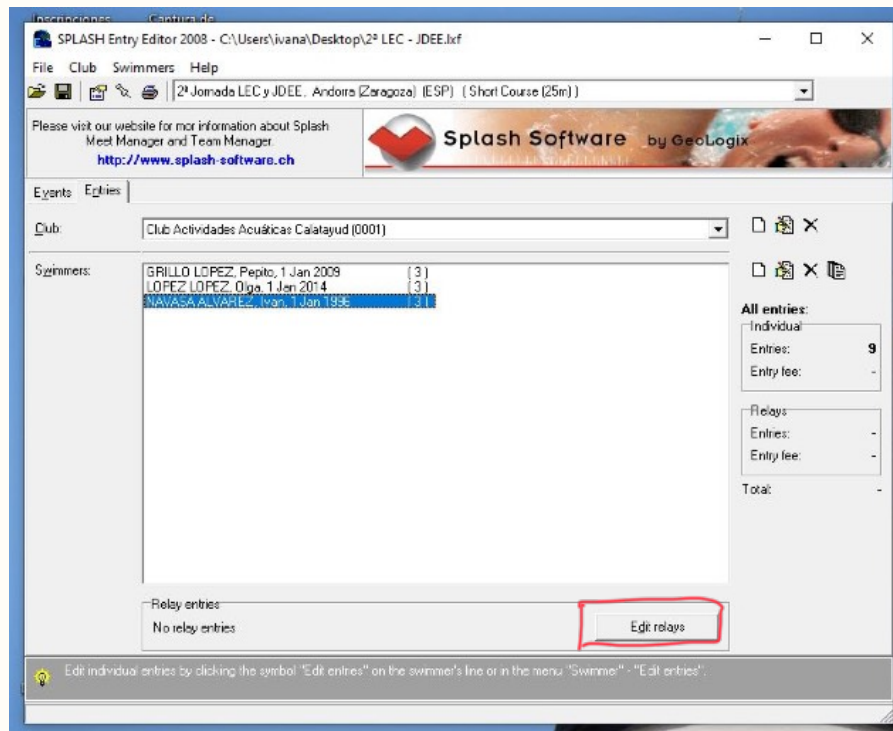
Para asegurarnos de que se ha inscrito en todas las pruebas que se quiere y se ha guardado la información aparece al lado del nombre entre paréntesis el nº de pruebas en las que se ha inscrito (en este caso en las 3).



Deberemos de repetir estos pasos anteriores con cada uno de los deportistas que queremos inscribir.

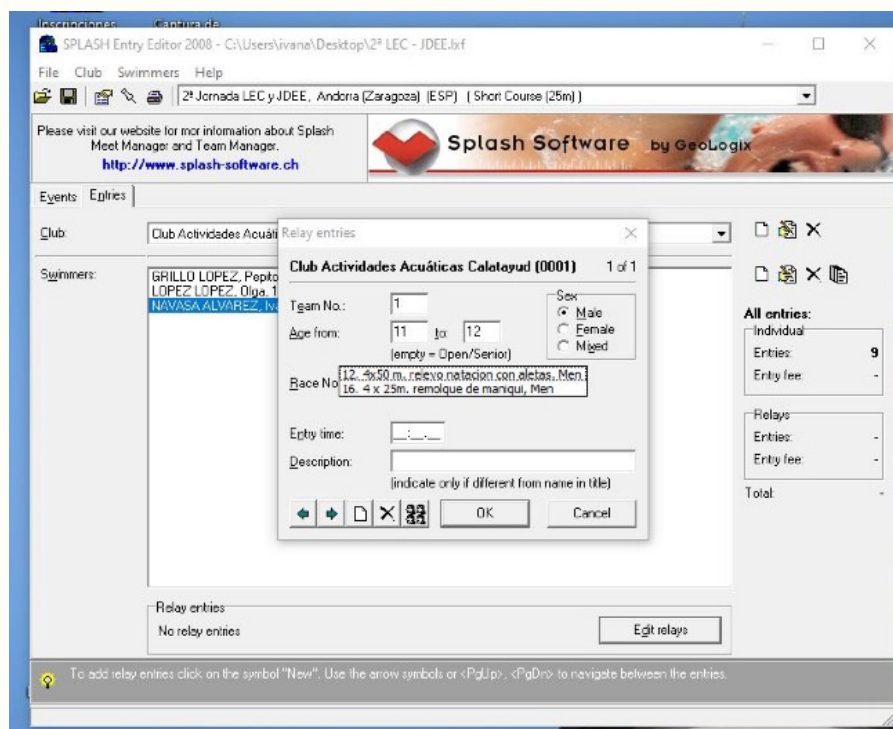
De esta forma todos quedan inscritos en 3 pruebas.

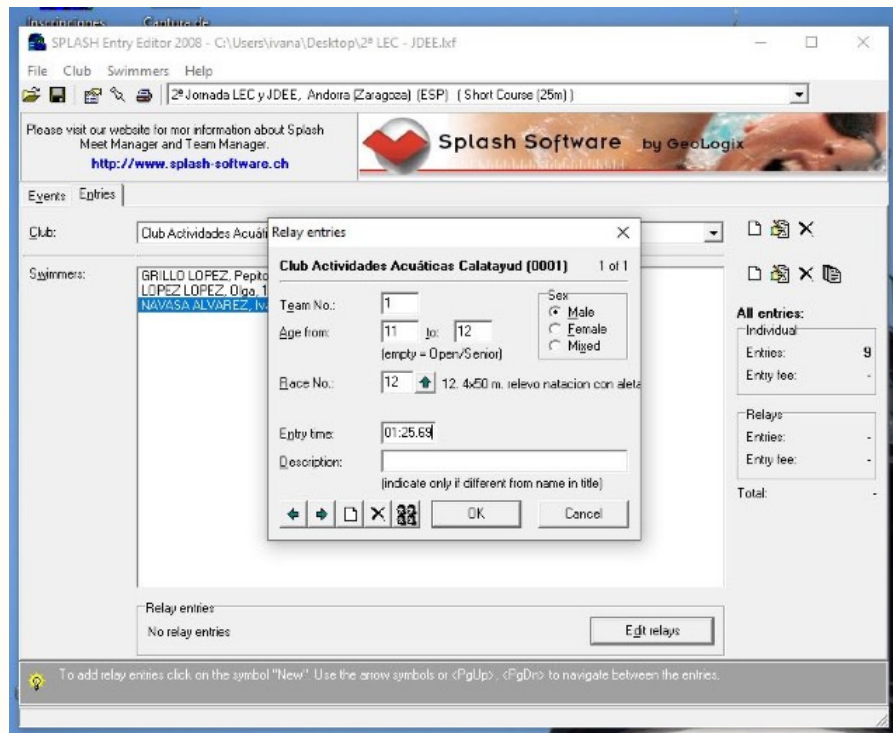
A continuación inscribiremos a equipos de relevos que no estén inscritos en la plataforma RFESS



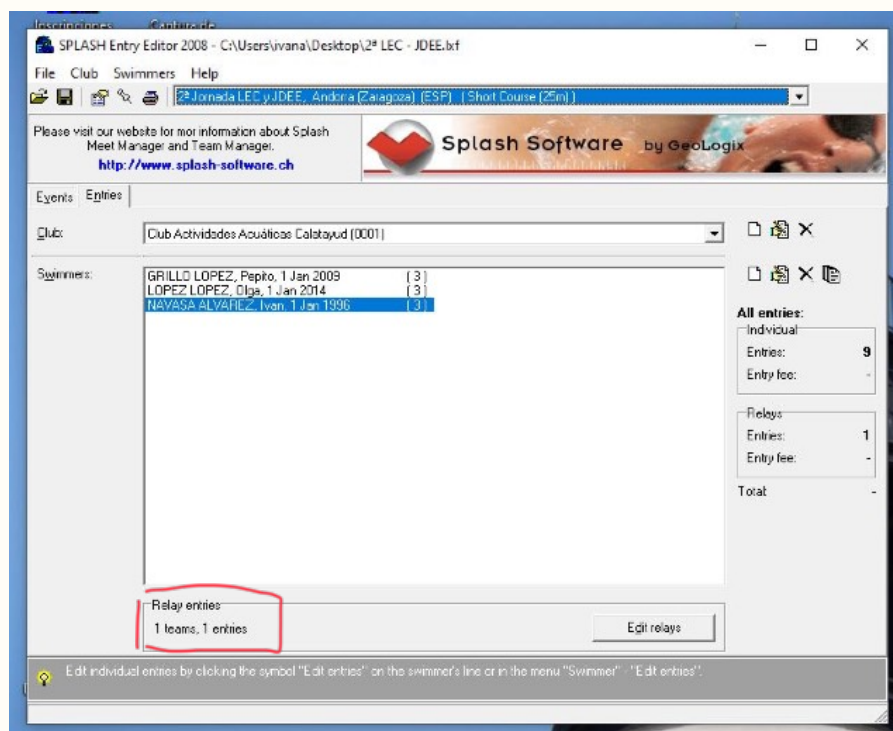
Para añadir un equipo de relevos deberemos de darle al botón “Edit Relays”,

Si es un segundo equipo en la prueba que queremos inscribir, deberemos de poner Team No: 2 (o 3, 4, 5, 6...). Es importante poner las edades correctas para que se inscriban en la categoría correspondiente. Elegimos el sexo. Y nos aparecerán las pruebas en las que se puede realizar la inscripción (en función de las edades escritas). Podemos añadir un tiempo de inscripción. Y cuando lo tengamos pulsamos OK.

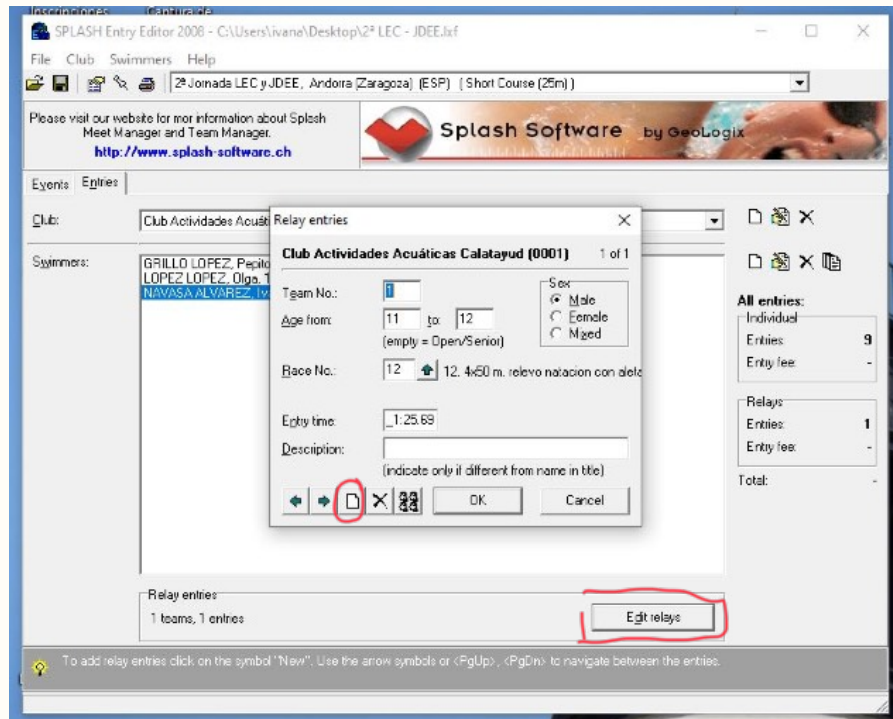




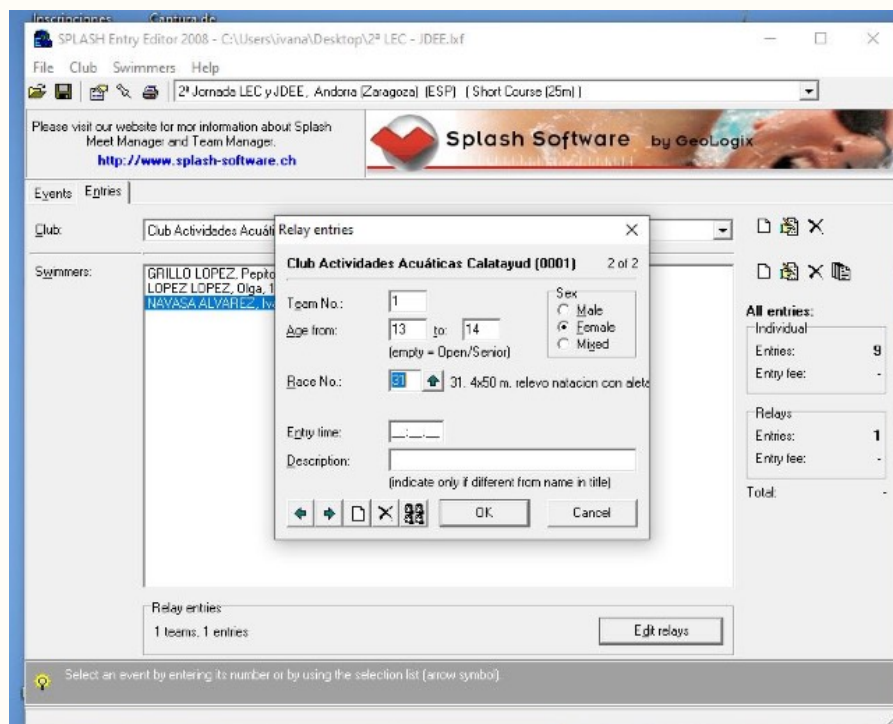
Para comprobar que se han inscrito, tenemos que acudir al final del programa que aparecerá como en este caso, 1 team, 1 entry,

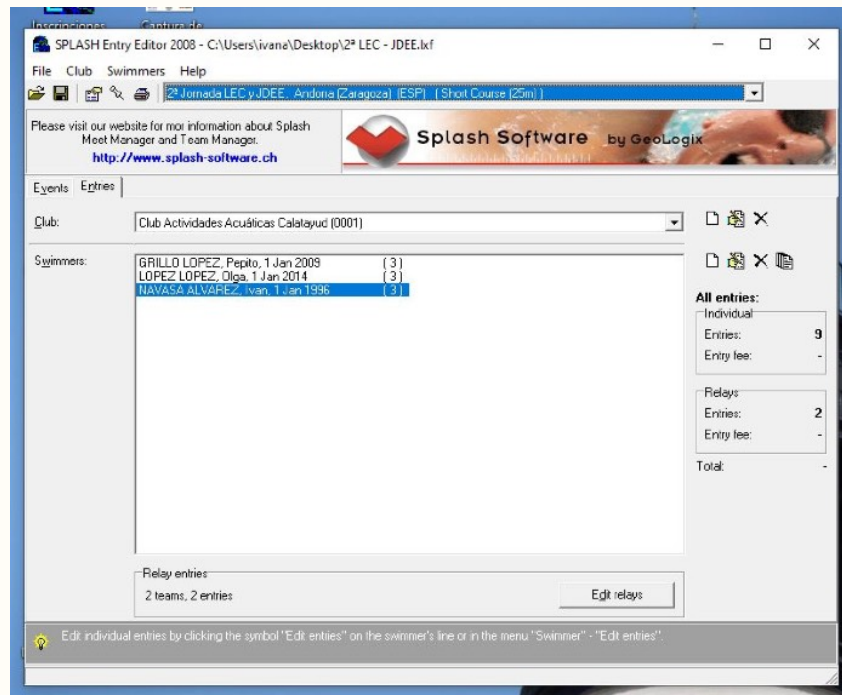


Podemos añadir más relevos, pero para realizarlo deberemos de dar a Edit relay y posteriormente a la hoja en blanco (rojo)



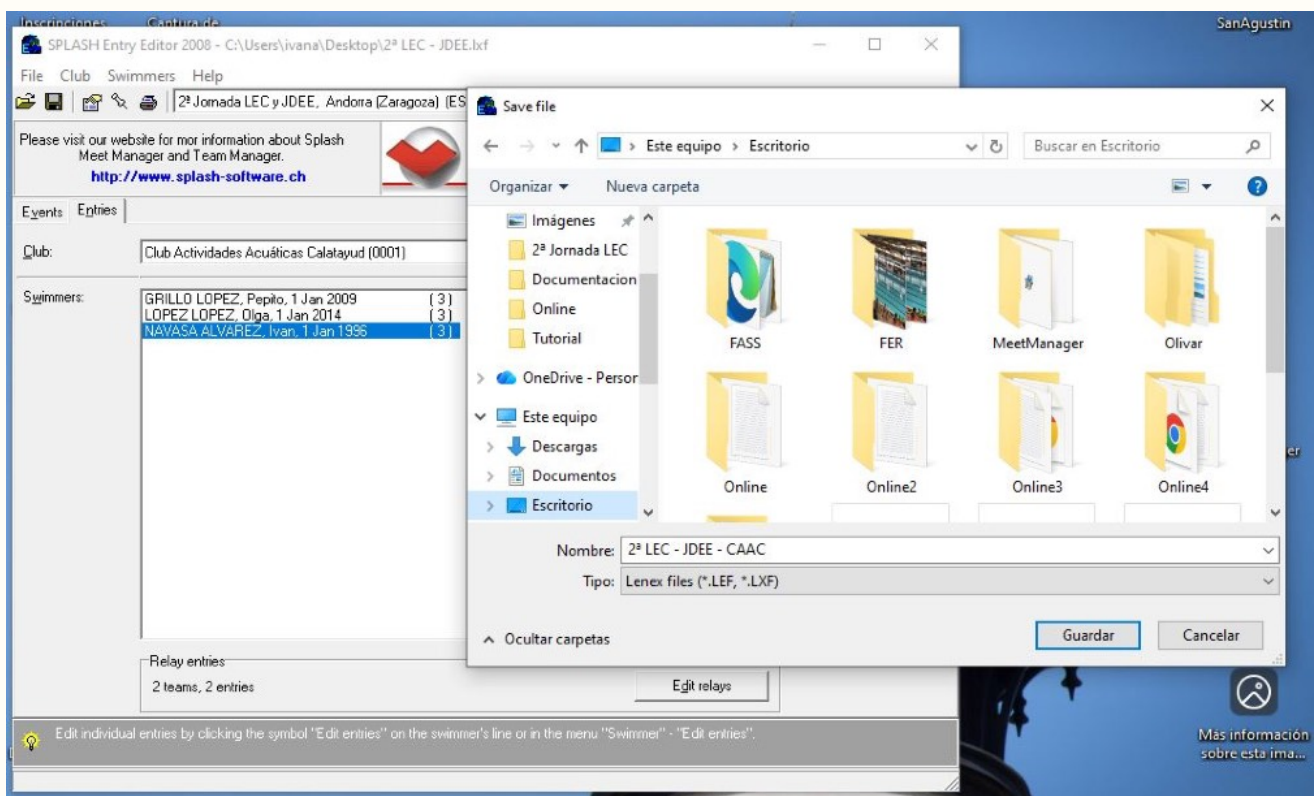
Ejemplo de añadir otro segundo relevo.





Una vez lo tengamos comprobamos las inscripciones de deportistas y el nº de relevos inscritos.

Una vez lo tengamos todo listo, deberemos de guardar la inscripción. Para hacerlo tenemos que darle al botón de Guardar (en rojo) y se nos abrirá la interfaz para guardar el archivo.



Tendremos que guardarlo con el título de la competición + el club. Ej: 2ª LEC - JDEE- CAAC. Este archivo se puede volver a abrir para hacer las modificaciones que sean necesarias, antes de enviarlo.



Una vez tengamos las inscripciones comprobadas y estamos seguros de que no vamos a hacer ningún cambio enviaremos el archivo guardado con el nombre del club al correo secretario@sosaragon.es

La inscripción por este método se realizará en las mismas fechas que se realiza la inscripción por la plataforma RFESS.